



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

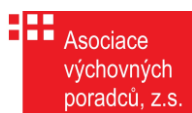


Project Career guidance game in a city full of occupations No 2019-1-CZ01-KA201-061204

Průvodce hrou C-Game pro žáky

C-Game projekt, O4-2

Praha, říjen 2022



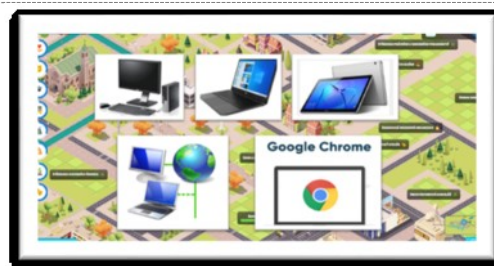
Vítej hráči!

C-Game byla vytvořena v rámci projektu ERASMUS+ a je určena primárně pro žáky ve věku 12-14 let.
Je-li ti víc nebo míň, nevadí.

C-Game je dostupná na:

<https://play.c-game.eu/>

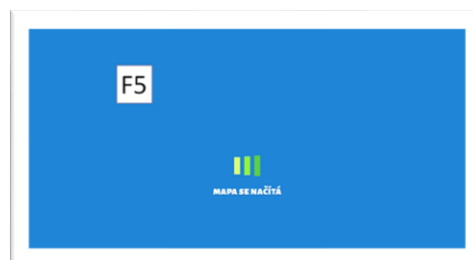
C-Game je bezplatná, online, veřejně dostupná hra s náplní kariérového poradenství hratelná na stolních i přenosných počítačích a tabletech s kvalitním připojením na internet a prohlížečem Google Chrome.



Grafika hry má velké rozlišení a její nahrávání obvykle chvíli trvá.

Při kolísavé rychlosti připojení k internetu dochází často k „zamrznutí“.

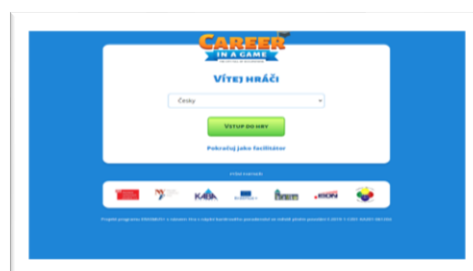
K obnově spojení a znovunačtení hry použijte funkční klávesu „F5“.



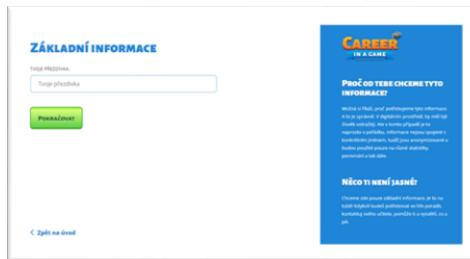
Vstup do hry

Do hry můžeš vstoupit třemi způsoby:

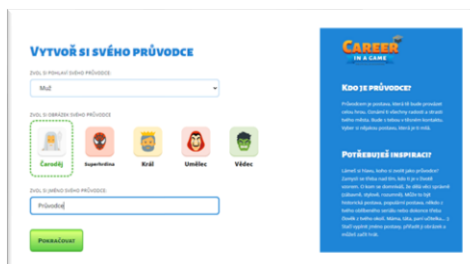
- 1) **E-mailem a heslem:** systém e-mail a heslo ukládá a při zapomenutí hesla si můžeš vyžádat nové. Je zasíláno automaticky obratem. Opakované použití e-mailu zaručuje vstup do vlastní rozehrané hry.
- 2) **Žákovským kódem:** kód můžeš získat jen od někoho dospělého, který má vstup do facilitátorského prostředí.
- 3) **Jako host:** rozehraná hra se neuloží a nelze se k ní vrátit.



Vymysli si nějakou přezdívku.



Vyber si svého průvodce a dej mu jméno.



Pojmenuj si město, které budeš stavět.

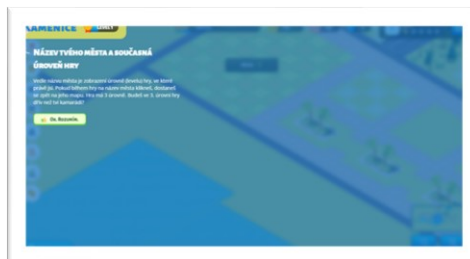


A jsi ve hře.
Nabízí se ti shlédnout krátký tutoriál nebo jej přeskočit.

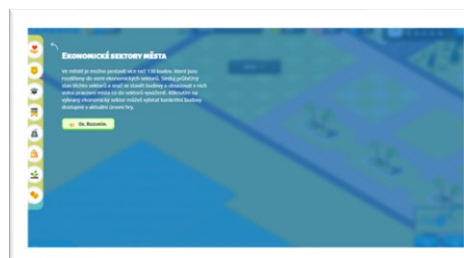


Online tutoriál

V tutoriálu jsou krátké popisky herních prvků, jako je název tvého města a úroveň, ve které se nacházíš.



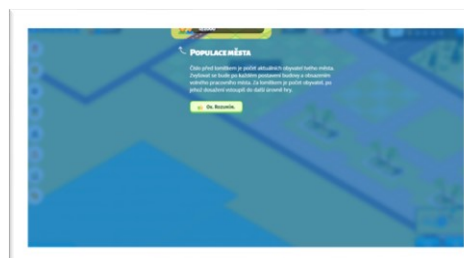
Klikneš-li ve hře na některý z 8 obrázků ekonomických sektorů města, dozvíš se, které budovy do něj v dané úrovni hry patří, a snadno poznáš, které z těchto budov máš již postavené.



U hlaviček dívky a chlapce jsou dvě čísla. Číslo před lomítkem vyjadřuje získaný počet obyvatel (na začátku hry je tam nula).

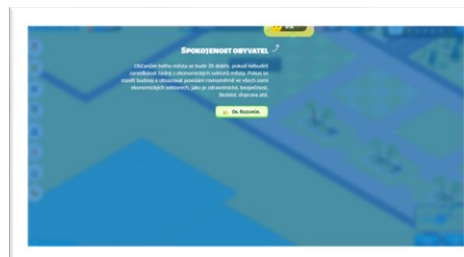
Za každou postavenou budovu se ti automaticky připočítává 100 obyvatel a za každé obsazené volné pracovní místo 10 obyvatel.

Číslo za lomítkem je minimální počet obyvatel pro vstup do následující úrovně hry.



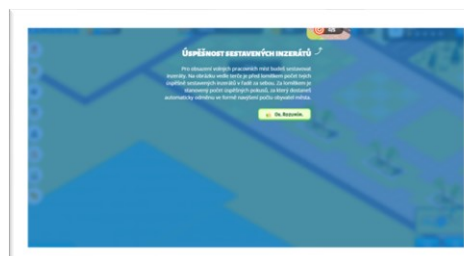
Úspěch hry je měřena i dalším údajem, a to spokojeností obyvatel.

Rozvíjej město rovnoměrně ve všech 8 ekonomických sektorech a spokojenost obyvatel poroste.



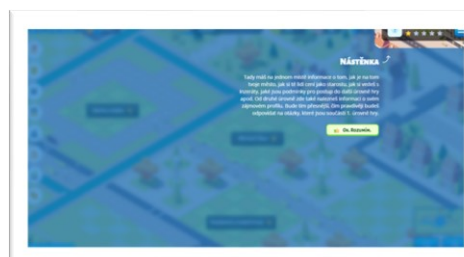
Zde na tebe čeká minihra.

Podaří-li se ti obsadit úspěšně řadu pěti po sobě jdoucích volných pracovních míst, získáš dalších 10 obyvatel.

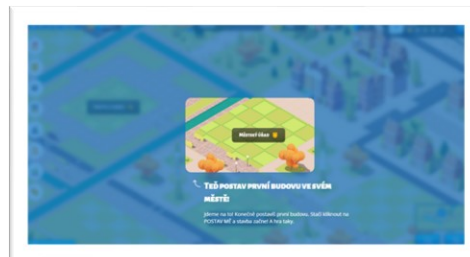


Modrým tlačítkem s třemi bílými pruhy se ti otevře „Nástěnka“ s informacemi o průběhu a výsledcích tvé hry.

Co všechno „Nástěnka“ skrývá, se dovíš dále.



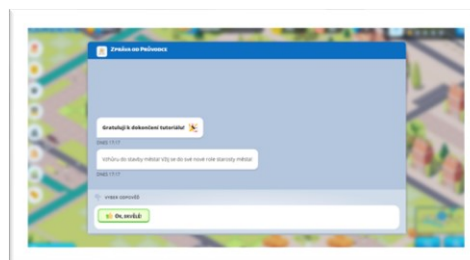
V tutoriálu si také postavíš svou první budovu.



Dialog s průvodcem a Job Serverem

Průvodce s tebou během hry bude komunikovat prostřednictvím takovýchto dialogových oken.

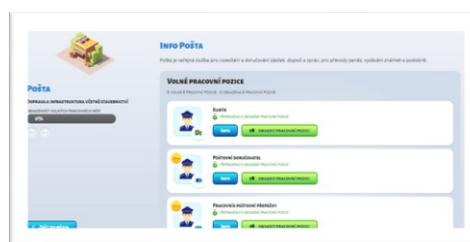
Stejným způsobem s tebou bude komunikovat Job server při obsazování volných pracovních míst.



Ve hře je 136 budov a každá z nich má svou kartu.

Dozvíš se z ní, jaká instituce nebo firma v budově sídlí, a jaká volná pracovní místa v ní jsou k dispozici.

Je zde informace o tom, do kterého ekonomického sektoru byla budova zařazena a procento obsazenosti volných pracovních míst.



Ve hře je 609 volných pracovních míst.

Každé volné pracovní místo má svoji kartu obsahující základní informace o daném povolání: pracovní činnosti, minimální požadované vzdělání, ukázka pracovních předmětů a příklady osobnostních požadavků a dovedností.

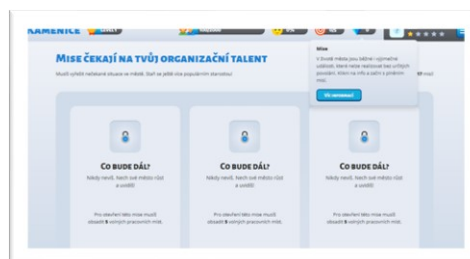
Jsou to informace, na které se vyptává Job Server při obsazování volného pracovního místa.



Mise

Vždy po obsazení 5 volných pracovních míst se ti nabídne ke splnění jedna mise.

Mise najdeš pod obrázkem diamantu vpravo nahoře.



U misí máš za úkol přesunout nabízená dostupná povolání na pole s odpovídajícím popisem pracovní činnosti.



Nástěnka: Souhrn informací o tvé hře

„Nástěnka“ obsahuje detailní informace o tvé hře. Jsou zde informace o počtu obyvatel a o jejich spokojenosti.

Najdeš zde i přehled o tom, jak naplňuješ jednotlivé ekonomické sektory města.



Důležitou součástí nástěnky je záložka „Tvůj zájmový profil“, která se ti otevře až po postavení všech 24 budov v 1. úrovni hry a obsazení několika volných pracovních míst.



Můžeš se pustit do hraní.

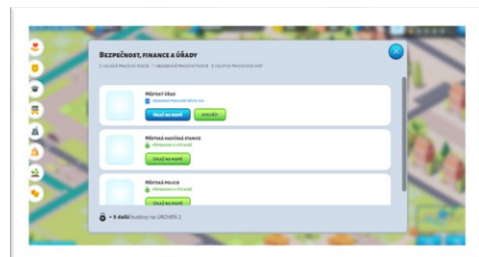
Máme pro tebe následující speciální úkoly:

1) Úkol:

Zjisti, které budovy ještě nemáš postavené: postupně proklikej všech 8 ekonomických sektorů města.

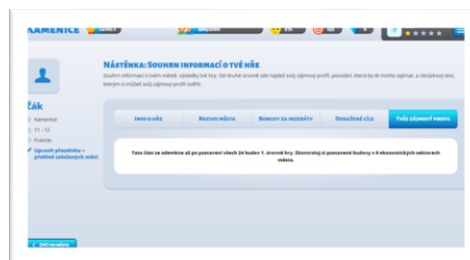
Postavenou budovu poznáš podle modrého tlačítka „Ukaž na mapě“.

Nad modrým tlačítkem také vidíš informaci o tom, kolik pracovních míst je v dané budově obsazených a kolik volných.



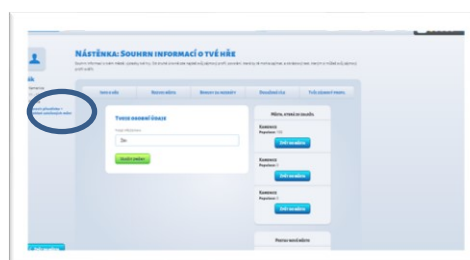
2) Úkol:

Postav všechny budovy 1. úrovně hry a obsaď pár volných pracovních míst, aby se ti otevřela 2. úroveň hry.



3) Úkol:

V „Nástěnce“ klikni na „Upravit přezdívku + přehled založených měst“ (na obrázku uprostřed modrého kolečka) a zkontroluj, kolik měst máš postaveno.



4) Úkol:

V „Nástěnce“ otevři záložku „Dosažené cíle“.

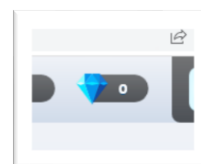
Automaticky se ti zde naplňují hrou stanovené cíle (achievementy). Do zelena jsou již dosažené, bílé jsou pro tebe otevřené, šedivé jsou ještě zavřené.

Přeměň bílé na zelené = postav budovy, které pro dosažení achievementů chybí.



5) Úkol:

Klikni na obrázek diamantu a zahraj si alespoň 2 mise.



6) Úkol:

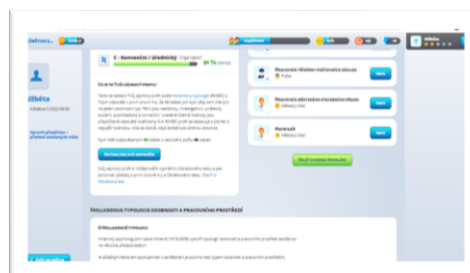
V „Nástěnce“ si otevři „Tvůj zájmový profil“ a prozkoumej jej.

Vidíš zde modře a zeleně vybarvené posuvníky u šesti písmen. Jedná se o vyhodnocení kvízu, který jsi odpovídal/a v první úrovni hry.

Abys pochopil/a, co ta písmena znamenají, přečti si pečlivě, co je Hollandova typologie osobnosti a pracovního prostředí.

Klikni na modré tlačítko „Aktualizuj své odpovědi“ a projdi ještě jednou své odpovědi na kvíz 1. úrovně hry tak, aby co nejvíce odpovídaly tomu, jak to cítíš.

Podívej se, jak se posuvníky přepočítaly a přepiš uvedená procenta do tabulky, která je označená „Dosažené %“ pod jednotlivá písmena.



Do vedlejší tabulky označené „Pořadí písmen“ pak přepiš pořadí písmen. Pod „1“ napiš písmeno, které získalo nejvíce procent. Pod „6“ napiš písmeno, které získalo nejméně procent.

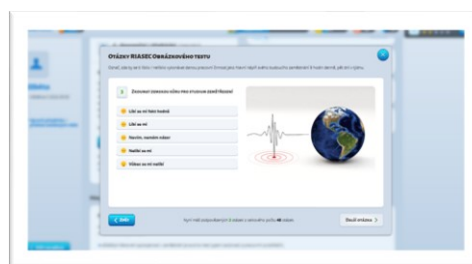
Dosažené %						Pořadí písmen					
R	I	A	S	E	C	1	2	3	4	5	6

7) Úkol:

V „Nástěnce“ si otevři znovu „Tvůj zájmový profil“.

Dole pod modrým tlačítkem „Aktualizuj své odpovědi“ je modře napsáno „Otevři si Obrázkový test“. Klikni na tento modrý nadpis.

Udělej si Obrázkový test a přenes jeho výsledky do následujících tabulek stejných jako v předcházejícím úkolu:



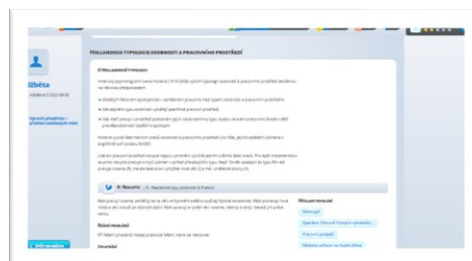
Dosažené %						Pořadí písmen					
R	I	A	S	E	C	1	2	3	4	5	6

8) Úkol:

Nech si tabulky z úkolu 6) a 7) někým zkontrolovat, jestli je máš správně. Pokud jsi doma, tak požádej jednoho z rodičů, aby se na obě tabulky s tebou podíval.

Požádej rodiče také o to, aby si přečetli kapitolku o Hollandově typologii a popovídali si o ní s tebou.

Jestli jsi ve škole, určitě o výsledcích obou tabulek budete diskutovat, a učitelé vám je zkontrolují a vysvětlí, co z hlediska zájmového profilu znamenají.



Děkujeme za čas věnovaný C-Game!

Přejeme ti hodně zdaru a šťastnou volbu střední školy!

Průvodce hrou C-Game pro žáky

Projekt	C-Game: Hra kariérového poradenství ve městě plném povolání Č. 2019-1-CZ01-KA201-061204
Výstup	O4-1
Financováno z Partneři	ERASMUS+ program, 2019-2022 Asociace výchovných poradců, ČR Národní vzdělávací fond, ČR K.A.B.A. Slovakia, SK TeCeMko, SK Znam I Moga, BG ISON, GR
Datum	Říjen 2022
Citační záznam	FREIBERGOVÁ, Z. a kol. (2022) <i>Průvodce hrou C-Game pro žáky</i> . Výstup O4, 4-2. Projekt ERASMUS+. C-Game: Hra kariérového poradenství ve městě plném povolání. Národní vzdělávací fond, o.p.s. & Asociace výchovných poradců, z.s. Praha.

Podpora Evropské komise produkce této publikace nepředstavuje souhlas s obsahem, který odráží pouze názory autorů, a Evropská komise nenes odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených.