



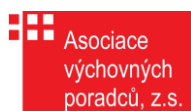
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Project Career guidance game in a city full of occupations No 2019-1-CZ01-KA201-061204

Pomůcka pro facilitátory hry C-Game

Praha, květen 2024



Pomůcka pro facilitátory C-Game

Přístup do facilitátorského prostředí C-Game

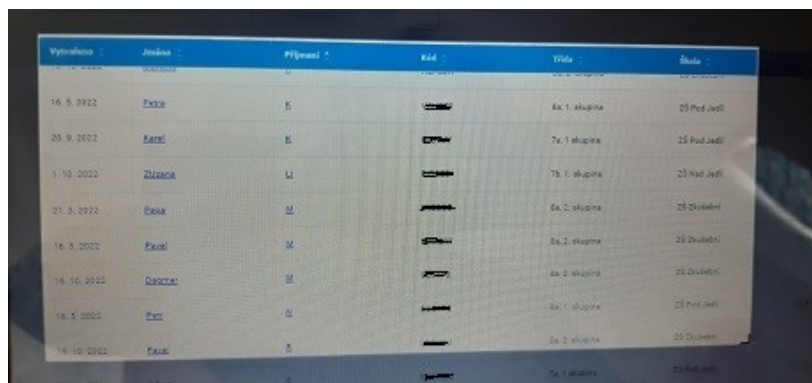
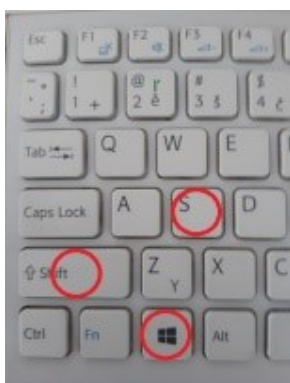
- 1) Napište na freibergova@asociacevp.cz a uveďte, na které škole působíte.
- 2) Vaše jméno a škola, ve které působíte bude zadáno do administrace C-Game, která vám automaticky zašle heslo jménem „CGame Team“ z adresy info@c-game.cz.

Nové heslo pro vstup do facilitátorského prostředí C-Game

- 3) Vstupte na <https://play.c-game.eu/>
- 4) Klikněte na „Vstup pro facilitátory“
- 5) Klikněte na „Přihlaste se“
- 6) Pro zaslání nového hesla uveďte e-mailovou adresu, kterou jste žádali freibergova@asociacevp.cz o umožnění vstupu do facilitátorského prostředí, a klikněte na „Forgot your password?“.
- 7) Otevřete si e-mailovou schránku a vyhledejte e-mail odeslaný jménem „CGame Team“ z adresy info@c-game.cz

Žákovské kódy pro vstup do C-Game

- 1) V záložce „Třídy“ klikněte na „Vložit třídu“ a vyplňte formulář. Do poznámky doporučujeme zapsat školní rok.
- 2) Do každé třídy je možno přidat max. 50 žáků. Z důvodu ochrany osobních údajů doporučujeme uvádět místo příjmení jedno až tři počáteční písmena příjmení.
- 3) Pro uložení klikněte na „Uložit & Zavřít“. Třídu můžete později upravovat.
- 4) Tříd můžete založit tolik, kolik potřebujete.
- 5) **TISK ŽÁKOVSKÝCH KÓDŮ:** Klikněte na záložku „Žáci“, ve sloupci „Kód“ jsou vygenerovány žákovské kódy (šestimístná kombinace písmen / číslic), které vytisknete a rozdáte před hrou žákům. Pro tisk žákovských kódů stiskněte současně 3 klávesy: Windows & Shift & s. Obrazovka ztmavne, umístíte kurzor do levého rohu uvažovaného výstřižku, levým tlačítkem myši zahájíte výběr výstřižku a ukončíte výběr puštěním tlačítka myši. Výstřižek vložíte (Ctrl & v) do textového editoru, vytisknete, rozstříháte a rozdáte žákům.

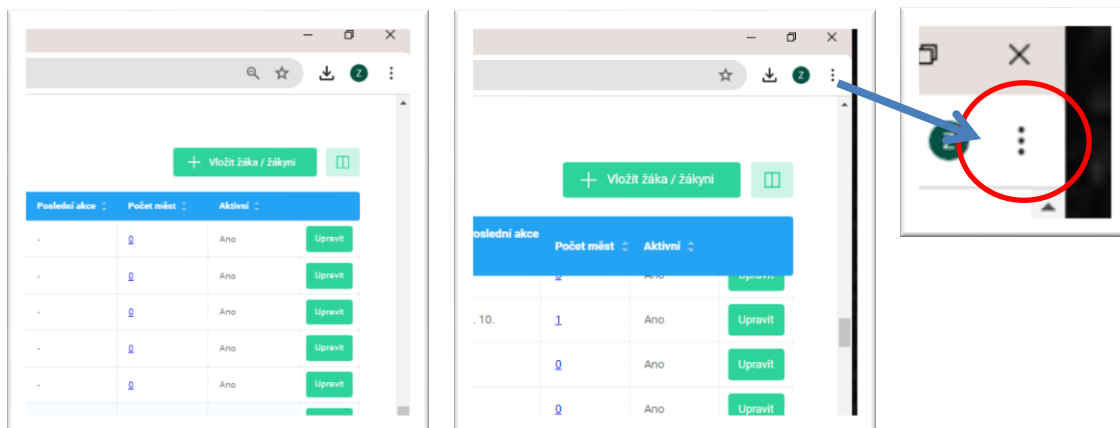


Žáci mohou s tímto kódem vstupovat do hry i z domova. Můžete jim dát za domácí úlohu dohrát první úroveň hry.

6) Nevidíte-li prvního vloženého žáka, je potřeba zmenšit rozlišení obrazovky.

V prohlížeči Google Chrom a klikněte na 3 tečky pod sebou a zmenšete rozlišení např.

na 80%. V prohlížeči Microsoft Edge jsou tři tečky na stejném místě, ale vedle sebe.



Vyhledání určité třídy nebo žáka

- 1) Pro vyhledání určitého žáka vyplňte v záložce „**Žáci**“ textové pole „**Hledat**“ a stiskněte enter.
- 2) Pro výběr žáků jedné třídy napište název třídy do okénka pod nápisem „**Třída**“ a stiskněte enter.

Obsah záložky „**Města**“

- 1) Záložka „**Města**“ obsahuje seznam všech měst, které založili vaši žáci.
- 2) Každý žák může založit více měst.
- 3) U každého města vidíme kdy bylo založeno, kdo jej založil, do které třídy patří, název města, úroveň hry (úroveň: 1-3), počet obyvatel města (populace), dosažená spokojenost obyvatel města (spokojenost: vyváženost infrastruktury města zvyšuje spokojenost obyvatel), počet postavených budov a počet obsazených volných pracovních míst (počet inzerátů).
- 4) Každé město lze rozkliknout (zobrazit). Obsahuje 6 záložek s informacemi:
 - ~ o městě (hlavní informace),
 - ~ o kvízu 1. úrovně hry,
 - ~ o obrázkovém testu,
 - ~ o počtu postavených budov,
 - ~ o počtu obsazených pracovních míst, ve kterých lze nalézt také názory žáka na výkon daného povolání.

Jednotlivé záložky lze vytisknout v pdf formátu.

Pro bližší informace pište na freibergova@asociacevp.cz

Praha, 2. 5. 2024